



# 取扱説明書

対象年齢15才以上

# 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●台紙内側の取扱説明文と取扱説明書を必ずお読みください。●小さな部品がはみ出すので、小さなお子様誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。●内蔵された充電式電池を誤使用すると発熱・破裂・発火・液漏れの危険があります。下記に注意してください。●ショートさせると大電流が流れ、危険です。絶対にしないでください。●充電済のデジタルモンスター-COLORへの再充電は絶対にしないでください。過充電になり、危険です。●水にぬれたらすぐに使用をやめてください。ショートの原因になります。●水や火の中に入れて、分解、ハンダ付けは絶対にしないでください。●火の近く、高温・多湿の場所での使用、充電、保管はしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●充電は必ず目の届く、周りに熱いものがないところで行ってください。●充電をする前には必ず本体、充電ケーブルに異常がないことを確認し、破損等あった場合はご使用をおやめください。思わぬ事故の恐れがあります。●充電中、使用中は本体が熱くなったり、異臭、ふくらみ、煙が出るなどの異常を感じたら充電ケーブルを取り外し、直ちに使用をおやめください。●充電を始めたも充電の表示が出ない、また約4時間以上経過しても充電が完了されない場合は、充電ケーブルを取り外し直ちに使用をおやめください。●充電完了後は本体と充電ケーブルを接続したまま放置せず、必ず取り外してください。●充電ケーブルは、指などに巻きつけないでください。血がかわよくなり危険です。●ぶつつけたり、ふまわると乱暴な遊びをしないでください。●可動部の隙間に指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●回転部に指や髪の毛や衣服などをはさまれないように注意してください。

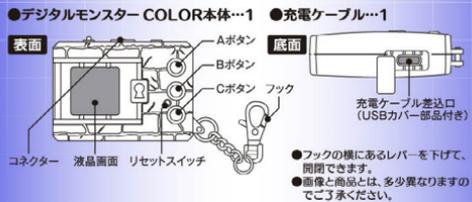
- 取扱説明書の画像と商品は、多少異なる場合があります。
- 本取扱説明書は「デジタルモンスター-COLOR デジタルクロスオーバー15th Edition」のロードアウトパッケージに付属しています。
- 本誌および、東映アニメーション © BANDAI-PLUX MADE IN CHINA

故障の原因になりますので、本体を水の中に入れては、コネクタ部分をぬらしたりしないでください。

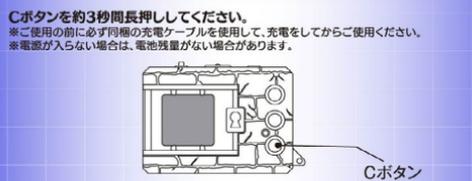
●本商品はリチウムイオンポリマー電池が充電電池を使用しております。デジタルモンスター-COLOR本体はお客様の自治体のルールに従って廃棄してください。

《使用上の注意》●故障等によるデータ消失については補償いたしませんので、あらかじめご了承ください。●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬれたり、汚れたり、分解したしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管は避けてください。●プラスチック製包材は開封後すぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソーラーヤシド、タルなどの上に置かないでください。長時間接触しているとき色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●照動作した場合リセットスイッチを押してください。●本体を充電するときは、必ず専用ケーブルを使用してください。市販のものは絶対に使用しないでください。●充電ケーブルを抜き差しするときは、必ずコネクタ部分を持ち無理に力を加えずに、まっすぐ抜き差ししてください。故障、破損の原因になります。●気温5度以下の場所では使用しないでください。内蔵充電電池の性能が十分に発揮できず、正常な操作ができない恐れがあります。

## 1. セット内容と各部名称



## 2. 本体電源の入れ方



## もくじ

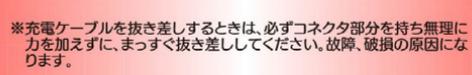
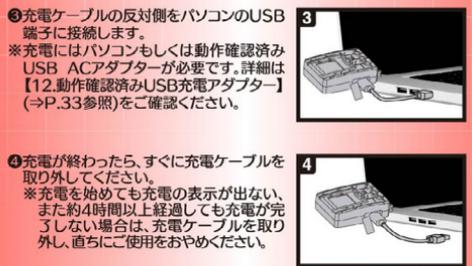
1. セット内容と各部名称	4	7. デジモンの職階	27
2. 本体電源の入れ方	4	8. サウンドのオン・オフ	28
3. 本体充電の仕方	5	9. 設定画面	28
4. デジモン誕生	7	10. ロード・リセットの仕方	31
5. 時計操作	8	11. こんなときはリセット操作	32
6. アイコンを選ぶ	9	12. 動作確認済みUSB充電アダプター	33
A. ステータス D. バトル G. 治療		13. デジモンの進化成図	35
B. 食事 E. トイレ H. 呼び出しサイン		14. マル秘情報公開!	36
C. トレーニング F. 電氣			

## 3. 本体充電の仕方

●本体の電池残量が少なくなってきたら、充電を行ってください。また、低電圧画面が表示された場合も充電を行ってください。

※電池残量は、通常画面(アイコン選択していない状態)でCボタンを約2秒間長押しすると表示できる。設定画面で確認出来ます。

※電池残量が少なくなってくると、通常画面でも充電が必要な旨のお知らせマークが表示されます。

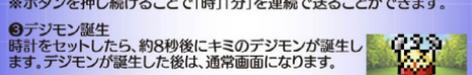
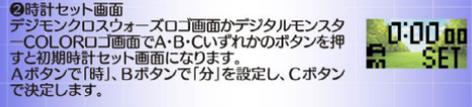


※充電ケーブルを抜き差しするときは、必ずコネクタ部分を持ち無理に力を加えずに、まっすぐ抜き差ししてください。故障、破損の原因になります。



※充電/充電完了の表示は、通常画面(アイコン選択していない状態)でCボタンを約2秒間長押しすると表示できる。設定画面の電池残量部分で確認できます。(充電の表示は黄色の雷マークが表示されます。充電完了の表示は黄色の雷マークの無い、緑色で表示されます。)

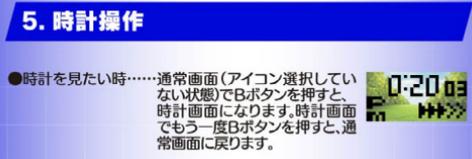
※充電/充電完了の表示は、通常画面でもお知らせマークが表示されます。



## 4. デジモン誕生

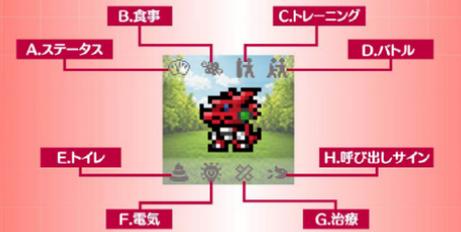
●【2. 本体電源の入れ方】(⇒P.4参照)を参考に本体の電源を入れてください。

⇒ピーッと音が鳴りデジモンクロスオーバーズゴ画面とデジタルモンスター-COLORゴ画面が交互に表示されます。



## 6. アイコンを選ぼう

通常画面でAボタンを押すと、各アイコンが点灯して選択することができます。Aボタンで実行したいアイコンを選択して、Bボタンで決定してください。※呼び出しサインを選択することはできません。



※通常画面(アイコン選択している状態)で約16秒間ボタン操作をしないと、選択中(点灯中)のアイコンが消灯して、通常画面(アイコン選択していない状態)になります。

※本商品には省電力機能がついています。通常画面(アイコン選択していない状態)で約16秒間ボタン操作をしないと、自動的に画面の表示が消えますが、いずれかのボタンを押すことで画面が復帰します。

### 【ALBUM】

「ALBUM」を選択してBボタンを押すとデジモンのアルバムが見れます。Aボタンを押すと次の画面に移り、Bボタンを押すと解放済の場合、名前表示とカットイン表示に切り替えられます。Cボタンを押すとステータス選択画面1に戻ります。



※解放されていないデジモンは表示されません。

### 【X】

「X」を選択してBボタンを押すとデジクロスできるデジモンが見れます。Aボタンを押すと次の画面に移り、Bボタンを押すと名前表示とカットイン表示に切り替えられます。Cボタンを押すとステータス選択画面2に戻ります。



※デジクロスできるデジモンがないと表示されません。

## B. 食事

食事アイコンを選択し、Bボタンで決定すると食事選択画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。



食事選択画面で、「デジワ〇」が「プロテイン」をAボタンで選択し、Bボタンで決定して与えることができます。

### 【デジワ〇】

おなかを1アップします。おなかが満腹の場合、食べさせることはできません。



### 【プロテイン】

手軽にデジモンの筋力を1アップします。4つ食べると、DPを8回復します。



#### ポイント

プロテインの与えずぎは良くないぞ…!

## C. トレーニング

トレーニングアイコンを選択し、Bボタンで決定するとトレーニングを開始します。トレーニングをやめたいときはCボタンを押すと通常画面に戻ります。

※トレーニングを途中でキャンセルした場合、筋力がアップしません。

## D. バトル

バトルアイコンを選択し、Bボタンで決定するとバトル選択画面になります。バトルはワールドバトルと通信バトルのどちらかを選択することができます。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。



※レベル1・2のデジモンはバトルをすることができません。※ワールドバトル・通信バトルは、おなかが0のときは行うことができません。

### 【ワールドバトル】

バトル選択画面で、「WORLD」をAボタンで選択し、Bボタンで決定してワールドバトルを行うことができます。

①ワールド選択画面で挑みたいワールドをAボタンで選択しBボタンで決定すると、敵デジモンが登場します。デジクロス選択画面でデジクロスしてバトルするデジモンをAボタンで選択しBボタンで決定すると、ワールドバトルがスタートします。



※デジクロスできるデジモンがない場合はデジクロス選択画面はありません。※各ワールドのBOSS デジモンを攻略していないと、次のワールドは表示されず、選択できません。※デジクロス選択画面で育成中のデジモンを選ぶとデジクロス演出はありません。

## A. ステータス

### 【ステータス】

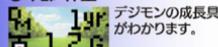
ステータスアイコンを選択し、Bボタンで決定するとステータス選択画面になります。[STATUS]を選択してBボタンを押すとデジモンのステータスを見ることができます。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。



ステータス選択画面1 ステータス選択画面2

ステータス画面に移動すると「①年齢・体重」が表示され、AボタンかBボタンを押すごとに各ステータス画面に切り替わります。

### ①年齢・体重



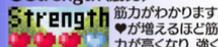
デジモンの成長具合がわかります。

### ②Hungry(おなか)



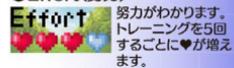
満腹度がわかります。♥が増えるほど満腹度が高くなります。満腹になるとエサをイヤイヤします。

### ③Strength(筋力)



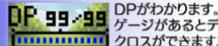
筋力がわかります。♥が増えるほど筋力が高くなり、強くなります。

### ④Effort(努力)



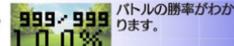
努力がわかります。トレーニングを5回すると♥が増えます。

### ⑤DP(デジモンパワー)



DPがわかります。ゲージがあるとデジクロスができます。

### ⑥バトル勝率



バトルの勝率がわかります。

※おなか・筋力は放っておくと減っていきます。努力は進化すると0に戻ります。※Cボタンを押すとステータス選択画面1に戻ります。

### 【FRIEND】

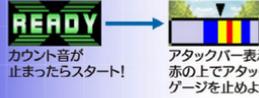
「FRIEND」を選択してBボタンを押すとフレンドになったデジモンが見れます。Aボタンを押すと次の画面に移ります。デジモンによってBボタンを押すと姿を変えて表示されます。Cボタンを押すとステータス選択画面2に戻ります。



※フレンドにしたデジモンがないと表示されません。

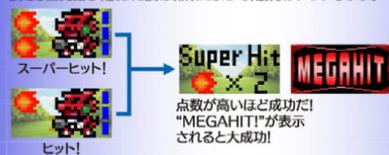
## B. 食事

「READY」から「アタックバー」が表示されます。左右に動くアタックゲージを約5秒以内にAまたはBを押して止めます。「ヒッ」と鳴ったら入力完了。止まったアタックバーの色によって、攻撃が変化します。



※約5秒以内にボタンを押さなかった場合は、一番低い攻撃を繰り返します。※攻撃が高い順に赤>黄色>青>他になります。

技を5回発動し、放った技の結果によって、筋力がアップします。



#### ポイント

トレーニングを多くこなして、ステータス「Effort」の♥を増やると、赤の範囲が広がって止めやすくなるぞ!

## D. バトル

②バトルがスタートし、「アタックバー」が表示されたら赤の上を目指して動くアタックゲージをAまたはBを押して止めます。



強いデジモンをデジクロス選択画面で選ぶと、アタックゲージのスピードがアップ!注意して赤の上で止めよう!

③入力が終わると、デジモン同士がそれぞれオートで交互に攻撃し合います。攻撃がヒットするとヒットマークが点滅し、先に相手のHPを0にさせた方が勝利となります。敗北すると、その時点でワールドバトルは失敗として、終了となります。



①バトルに勝利すると、次のラウンドの敵デジモンが登場し、連続してバトルがスタートします。各ワールドの最終ラウンドでは、BOSSデジモンが立ち上がり、そのBOSSデジモンを倒すことで、ワールドクリアとなります。



※ワールドによってはBOSSデジモンが初戦で登場します。

ポイント

ワールドバトルのステージを勝ち進むと、良いことがあるらしい??

勝利!

勝利すると勝率をあげることができます。



勝利!

敗北!

敗北すると勝率がさがります。デジモンがケガをする場合があります。



敗北...

●デジタルモンスター-COLOR デジモンクロスウォーズ 15th Edition以外と通信する場合 デジタルモンスター-COLORシリーズなどと通信バトルをする場合は「DIGIMON」をBボタンで決定します。



機種選択画面

デジクロス選択画面になり、デジクロスしてバトルさせるデジモンを選択します。

選択完了すると通信待機画面になり、「BATTLE」が表示中に、本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のAボタンかBボタンを押してください。「OK!」の画面が表示されると通信成功となり、通信バトルがスタートします。

※なんらかの不具合で通信に失敗した場合、「ERROR!」の画面が表示され、機種選択画面に戻りますので、もう一度操作し直した後、再度接続し直してから、AボタンかBボタンを押してください。



デジクロス

※デジクロスできるデジモンがない場合はデジクロス選択画面はありません。 ※デジクロス選択画面で育成中のデジモンを選ぶとデジクロス演出はありません。

【通信バトル】

バトル選択画面で「CONNECT」をBボタンで決定し、機種選択画面で「Xwars」が「DIGIMON」をAボタンで選択します。バトル選択画面 機種選択画面

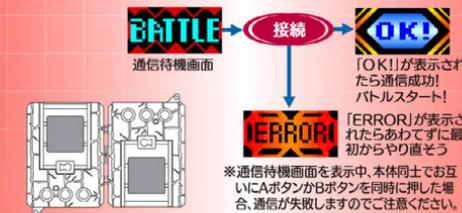
●デジタルモンスター-COLOR デジモンクロスウォーズ 15th Editionと通信する場合 [Xwars] をBボタンで決定します。デジクロス選択画面になり、デジクロスしてバトルさせるデジモンを選択します。「アタックバー」が表示されたら「アタックバー」をAまたはBを押して止めます。入力完了後、通信待機画面になり、「BATTLE」が表示中に、本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のAボタンかBボタンを押してください。「OK!」の画面が表示されると通信成功となり、通信バトルがスタートします。



※デジクロスできるデジモンがない場合はデジクロス選択画面はありません。 ※デジクロス選択画面で育成中のデジモンを選ぶとデジクロス演出はありません。



※通信待機画面を表示中、本体同士でお互いにAボタンかBボタンを同時に押した場合、通信が失敗しますのでご注意ください。



※通信待機画面を表示中、本体同士でお互いにAボタンかBボタンを同時に押した場合、通信が失敗しますのでご注意ください。

①バトルがスタートすると、デジモン同士がそれぞれオートで攻撃合います。攻撃がヒットするとヒットマークが点滅し、攻撃を4回ヒットさせた方が勝利となります。



- 通信待機画面表示中にCボタンを押すと、機種選択画面に戻ります。
- 「OK!」が表示される前に本体を離すと、正常に通信できない場合があります。
- 「OK!」が表示された後は、本体同士を離しても構いません。
- 「OK!」が表示されない場合は、再度AボタンかBボタンを押してください。
- 電池残量が少なくなっていると、うまく通信できない場合があります。

通信バトルできる機種

- デジモン携帯シリーズ
- ・デジタルモンスター-COLOR デジモンクロスウォーズ 15th Editionシリーズ(2026年発売)
- ・デジタルモンスター-COLORシリーズ(2023年発売)
- ・デジモンベンデラムCOLORシリーズ(2024年、2025年発売)
- ・デジヴァイス -25th COLOR EVOLUTION-シリーズ(2024年発売)
- ・D-3 DIGIMON DETECT & DISCOVER -25th COLOR EVOLUTION-シリーズ(2025年発売)

※上記機種種のバトルの準備は各取扱説明書を参照してください。 ※デジタルモンスター-COLOR デジモンクロスウォーズ 15th Editionシリーズ以外の動作を保証するものではありません。 ※今後発売される商品とも通信対応する場合があります。

E. トイレ

トイレアイコンを選択し、Bボタンで決定するとウンチを落とすことができます。



ウンチはこまめに片付けましょう。ウンチで画面が覆いつくされるとデジモンがケガをしてしまいます。

【COLD】

電気選択画面で「COLD」をBボタンで決定すると、デジモンをCOLDさせて活動をストップさせることができます。



COLD状態を解除する為に、電気選択画面で同じ操作をもう一度行うと、解除することができます。

※COLD状態のときは、ステータスアイコンと電気アイコンし決定できなくなります。

ポイント

COLD状態になっている間は、おなかや筋力が減らないぞ!日中お世話をしてあげられない時はCOLDを活用するのがオススメだ!ただし、COLD状態から戻さないといけないので気をつけよう...!

※COLDさせたまま、バックアップに保存をした場合やリセットスイッチを押した場合、電源をOFFにした場合は、COLDさせたままでも、おなかや筋力が0になるので注意が必要だ...!

F. 電気

就寝時間になりデジモンが寝た時、またはデジモンをCOLDさせたい時やバックアップに保存したい時は電気アイコンを選択し、Bボタンで決定すると、電気選択画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。



電気選択画面2

電気選択画面で、「LIGHT」をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、電気の色点滅・消灯を切り替えることができます。

【LIGHT】(就寝時間中)

就寝時間になりデジモンが寝た場合、電気を消して寝かせてあげることができます。



※デジモンは連続4時間寝ることでDPを全回復させることができます。 レベル1・2のデジモンはDPが無い為、回復することはできません。 ※デジモンが起床時間になって起きた場合、自動で電気が点きます。 ※電気を消している間は、ステータスアイコンと電気アイコンしか決定できなくなります。

【CHANGE】

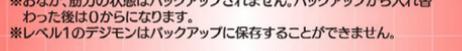
電気選択画面で「CHANGE」をBボタンで決定すると、デジモンをバックアップに保存し、新たにデジマから育てる、またはバックアップに保存していたデジモンと入れ替えて再び育てることができます。



●バックアップにデジモンが保存されていない状態でバックアップをする場合



●既にバックアップに保存されているデジモンと入れ替える場合



※おなか、筋力の状態はバックアップされません。バックアップから入れ替わった後は0からになります。 ※レベル1のデジモンはバックアップに保存させることができません。

**【睡眠妨害】**(就寝時間中の電気選択画面以外での操作)  
デジモンが就寝時間になって寝ている状態で、食事・トレーニング・バトルアイコンを選択し、決定すると約15分間起こすことができます。



## G. 治療

デジモンがケガをしてしまったときに治療アイコンを選択し、Bボタンで決定するとケガの治療ができます。ドクローマが消えるまで治療を続けましょう。ケガを放置したままにするとデジモンが死んでしまいますので、ケガをしたら必ず治療するようにしましょう。



## H. 呼び出しサイン

デジモンのおながが減っているとき、筋力が低下したとき、就寝時間になって寝始めたときに呼び出し音と一緒に点灯します。時間経過で呼び出しサインが消灯する前に対応したお世話をしないと、お世話ミスにつながります。

## 7. デジモンの最期

空襲の放置やケガの回数、寿命等が原因でデジモンが死んでしまった場合、通常画面にデジモンの墓が表示され、生存記録(年齢)が表示されます。新しいデジモンを育てたいときは、AボタンとBボタンを同時に押すと、新しいデジタマが孵れ、約8秒後にデジモンが生まれます。

※死亡画面ではステータスアイコンのみ決定できます。  
※ステータス画面では、生存記録が表示されます。



### ポイント

デジモンが死んでしまうと、まれにデジタマを残してくれることがあるぞ! 残されたデジタマから生まれたデジモンは、通常のデジタマから生まれたデジモンよりも強くなるらしい…?

## デジタマの選択

とあるイベントバトルに勝利しフレンドを増やすと選択できるようになります。デジモンが死んでしまった場合や、バックアップに何も保存されていない状態でバックアップすると、デジタマ選択画面になります。Aボタンで選択し、Bボタンで決定すると選んだデジタマから約8秒後にデジモンが生まれます。



### ポイント

赤いデジタマからはクロスハートに関するデジモンが、青いデジタマからはブルーフレアに関するデジモンが育成できます!



## 【BG(背景)】

設定画面で「BG」をBボタンで決定すると、背景設定画面になります。Cボタンを押すと設定画面に戻ります。

背景設定画面でAボタンで設定したい入浴済みの背景を選択して、Bボタンで決定すると、決定した背景が設定された状態で通常画面に戻ります。



### ポイント

様々な条件を達成することで、設定できる背景がふえていくぞ…!

## 【BRIGHT(明るさ)】

設定画面で「BRIGHT」をBボタンで決定すると、明るさ設定画面になります。Cボタンを押すと設定画面に戻ります。

明るさ設定画面でAボタンで設定したい液晶画面の明るさを選択して、Bボタンで決定すると、決定した明るさが設定された状態で通常画面に戻ります。明るさは5段階で設定することができます。

## 【POWER(電源)】

設定画面で「POWER」をBボタンで決定すると、データを保存した状態で電源をOFFにすることができます。本商品には電源スイッチが搭載されており、電源をOFFにした場合はこちらの操作をおこなってください。



## 10. ロード・リセットの仕方

電源をONにしたときやリセットスイッチ操作後に、保存されているデータがある場合、ロード・リセット選択画面が表示されます。

ロード・リセット選択画面で「LOAD」をAボタンで選択しBボタンで決定すると、保存されているデータの続きから遊ぶことができます。

ロード・リセット選択画面で「RESET」をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、OK・NG選択画面が表示されます。OK・NG選択画面で「OK」をAボタンで選択し、Bボタンで決定すると全てのデータが消えて初期状態に戻りますのでご注意ください。 「NG」をAボタンで選択し、Bボタンで決定するか、Cボタンを押すとロード・リセット選択画面に戻ります。



## 【イベントバトル】

通常画面にいるときに、ビビビビと音がなり、デジモンが戦いにやってくる場合があります。AボタンかBボタンを押すとバトルが発生します。バトルに勝利し、やってきたデジモンが喜ぶとフレンドになってくれます。一定時間経過するか、Cボタンを押すことでバトルを回避することができます。



※デジクロスできるデジモンがない場合はデジクロス選択画面はありません。  
※デジクロス選択画面で育成中のデジモンを選ぶとデジクロス演出はありません。  
※バトルに勝利しても相手がイヤイヤするとフレンドになりません。  
※バトルに負けるとバトルを回避する・バトルに勝利してイヤイヤされた場合はトレーニングやワールドバトル・通信バトルを繰り返すことで再登場します。

### ポイント

フレンドが増えるとデジクロスができる選択が増える! 背景をゲットできたり、デジタマが選択できるようになる!?

## 8. サウンドのオン・オフ

通常画面(アイコン選択してない状態)でAボタンとCボタンを同時に押すと音のオン・オフを切り替えることができます。

### ポイント

サウンドをオフにするとデジモンからの呼び出し音も鳴らないので注意しよう!

## 9. 設定画面

通常画面(アイコン選択してない状態)でCボタンを約2秒間押しすると、設定画面になります。Cボタンを押すと通常画面に戻ります。

設定画面で、「BG」「BRIGHT」「SOUND」「POWER」をAボタンで選択し、Bボタンで決定して各種設定を行うことができます。



## 【SOUND(音量)】

設定画面で「SOUND」をBボタンで決定すると、音量設定画面になります。Cボタンを押すと設定画面に戻ります。

音量設定画面でAボタンで設定したい音量を選択して、Bボタンで決定すると、決定した音量が設定された状態で通常画面に戻ります。

音量は大・中・オフの3段階で設定することができます。通常画面でサウンドをオフにしている場合、音量設定画面では「音量:オフ」が表示されます。



※リセットスイッチを押した場合、電源をOFFにした場合は、音量はデフォルトの「音量:大」になります。

## 11. こんなときはリセット操作

●本体が強いショックを受けるなどで、全ての機能が働かなくなったり、画面の状態がおかしい時は、本体表面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。



※リセットスイッチは爪楊枝などのとがった棒、シャープペンの芯などで強く押しすぎないでください。破損する恐れがあります。 ※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。

●リセットスイッチ以外にも、Cボタンを約10秒間押しすることで、強制的に電源をOFFにすることができます。約5秒間押しするとアラート音が鳴りますので、そのまま続けて合計約10秒間押し続けることで電源がOFFになります。 【9.設定画面】の「電源」(⇒P.31参照)とは違い、データを保存せずに電源がOFFになりますので、必要以上に使用しないでください。

※アラート音と他の音が鳴る場面で重なった場合、アラート音が優先して鳴り、他の音は鳴らなくなります。

## 12. 動作確認済み USB 充電アダプター

「デジタルモンスターCOLOR デジモンクロスウォーズ 15th Edition」本体を、パソコンのUSB端子以外で充電を行う場合の動作確認済みUSB充電アダプターについて、バンダイで充電・動作確認を行なったUSB充電アダプターは以下のものとなります。(2026年2月時点)

■アンカー・ジャパン株式会社



Anker PowerPort mini Anker Charger (20W, 2-Port)

■エレコム株式会社



AVA-ACUAN007 MPA-ACU07

■サンワサプライ株式会社



ACA-IP70BK ACA-IP70W

※充電の際には必ず、本体付属の「充電ケーブル」をご使用ください。  
 ※各社USB充電アダプターの販売状況などにつきましては、各メーカーや、店頭にてご確認ください。  
 ※弊社にて左記機器との動作確認をいたしておりますが、動作保証をするものではありませんので、あらかじめご了承ください。  
 ※左記機器の取扱説明書も必ずご確認くださいの上、正しくご使用ください。  
 ※弊社が独自に動作確認したものとなりますので、デジタルモンスターCOLORについて各メーカーへのお問い合わせはご遠慮ください。  
 ※本取扱説明書の情報は2026年2月の情報となります。  
 ※仕様及び記載情報は予告なく変更になる場合がございます。

## 13. モンスターの進化成長図



### ポイント

進化までのおおよその時間を過ぎて進化しなくても諦めるな!  
 もう1度育成とワールドバトル攻略を頑張れば、同じ分の時間を経て進化できるかも!?

### スクープ2

ある条件をクリアすると、背景が増えるぞ!  
 時間経過によって変化する背景もある!

特定の条件をクリアすると、背景を入手可能!  
 背景を入手するには、ワールドバトルを攻略したり、イベントバトルに勝利したり、友達とたくさん通信してみよう!



※通信によってしか入手できない背景もあります。

### スクープ3

ワールドバトル攻略の活路はデジクロスにあり!

トレーニングを積んだり、ワールドバトル攻略を進めて数々のイベントバトルを起こして、たくさんフレンドを増やそう!強いデジクロスを選ぶようになるぞ。ただし強いデジクロスはDP消費が高いのでDP残量には気を付けよう。

青いデジタマを育成しているときだけ発生するイベントバトルも!?

## 14. マル秘情報を公開!

### スクープ1

進化のカギを握る条件はこれだ!

進化に必要な条件は時間以外に、

- ・[トレーニング回数]
- ・[お世話ミスをした回数]
- ・[ワールドバトルの攻略]
- ・[ALBUMの解放]
- ・[イベントバトルの勝利]

がカギになっているぞ!



ALBUMにシャウトモンX7が解放された後に赤いデジタマからスタートすると、レベル2のビックモンからトレーニング回数の多・中・少で進化が分岐するようになるぞ。

### スクープ4

ワールドバトルの最後「ワールドF」を出現させるには? 

レベル2のビックモンからレベル3のガムドラモンに進化すると「ワールドF」が解禁されるぞ。ガムドラモンへ進化するには、ALBUMにシャウトモンX7が解放されていること、ビックモンを育成中にトレーニング回数を11~19にすることが条件だ!「ワールドF」にはデジモンクロスウォーズ最終話のデジモンが立ちたはるぞ!

### スクープ5

真のラスボスがイベントバトルで登場! 

ワールドバトルFを一部のデジモンでクリアすると、イベントバトルが発生し真のラスボスが登場!真のラスボスに勝利しレベル5までの時間を経て、勝利したデジモンが進化するぞ。

詳しい情報は「デジモンウェブ」をチェック!

様々なデジモン情報を随時更新中!

詳しくはコチラ! <https://digimonnet/>

