



ぜん しゅ きょう つう  
バリバコイン 全種 共通

たい りょう ねん りゆう 6 さい じょう  
対象年齢6才以上

©BANDAI

とり あつかい せつ めい しょ  
WEB 取扱説明書

©小学館・BANDAI 日本特許出願済 日本意匠登録出願済

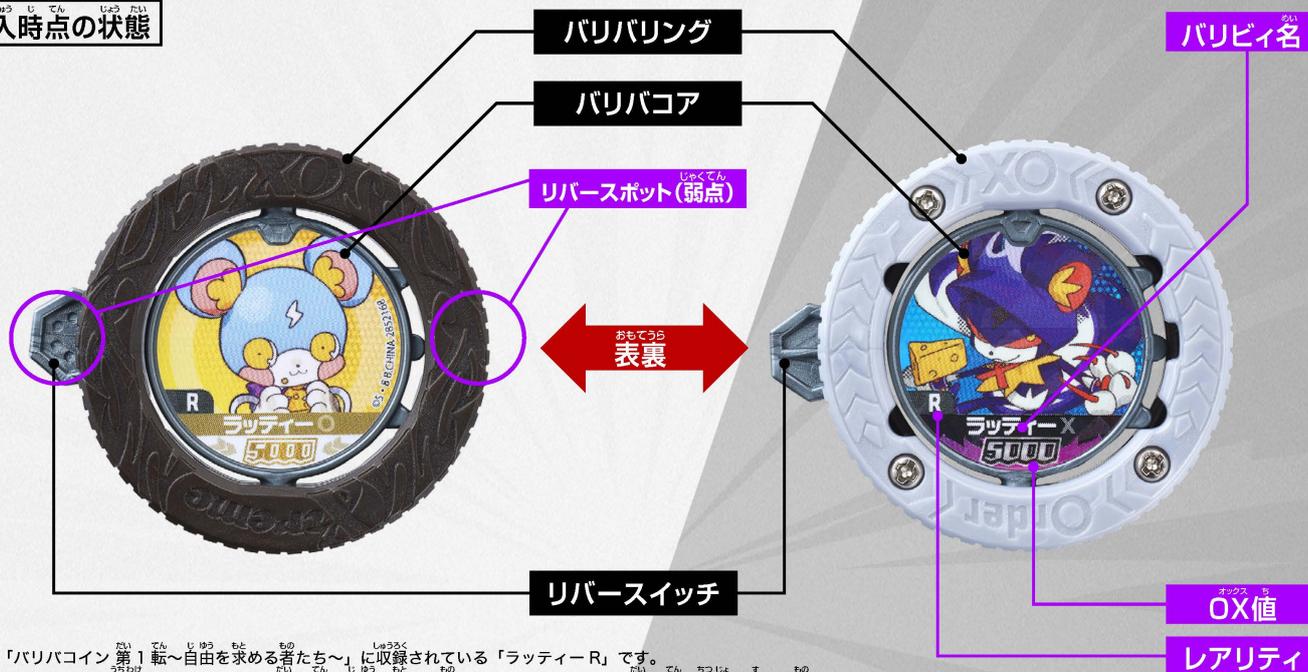
※画像はイメージです。  
※画像と商品とは多少異なりますのでご了承ください。

ない よう  
セット内容

まい ぜん しゅ しゅ しゅ しゅ  
バリバコイン1枚(全12種) RR 1種 / BBR 1種 / BR 1種 / R 4種 / C 5種

かく ぶ めい しょう  
各 部 名 称

こう ねん じ たい  
購入時点の状態



※画像は「バリバコイン 第1転～自由を求める者たち～」に収録されている「ラッティーR」です。  
※種類数やリアリティの内訳は「バリバコイン 第1転～自由を求める者たち～」/「バリバコイン 第1転～秩序を統べる者たち～」の内容です。商品によって種類数などは異なりますのでご了承ください。

バリバコインのラインナップは公式HPをチェック

ここをクリック ▶ [https://toy.bandai.co.jp/series/bariba\\_reverse/](https://toy.bandai.co.jp/series/bariba_reverse/)

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。

注意 (ちゅうい)

●本取扱説明書を必ずお読みください。●遊ぶときは、顔を近づけないでください。思わぬケガの恐れがあります。●遊ぶときは、目や顔に向けて、絶対に発射しないでください。失明や怪我などの危険があります。●遊ばないときは、必ずコアパーツのロックを解除してください。思わぬタイミングで飛び出す恐れがあり、危険です。●安全のため、破損、変形しているかどうか確認し、破損、変形していたら直ちに使用を中止してください。●ぶつけたり、投げたり乱暴な遊びをしないでください。

<使用上の注意>●プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。●遊ぶ前に本体の状態を確認してから遊んでください。破損等がある場合は使用をしないでください。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●コアパーツをロックしたまま長時間放置すると、内部のバネ性能が低下する恐れがあります。遊ばないときは、ロックを解除した状態で保管してください。



《おことわり》バンダイでは、より安全で楽しいおもちゃをお届けするために、常に研究・調査・改良を行っております。お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いがある場合がありますのでご了承ください。

わかりやすい遊び方動画もチェックしよう!

ここをクリック ▶ [https://toy.bandai.co.jp/series/bariba\\_reverse/](https://toy.bandai.co.jp/series/bariba_reverse/)

# まずはじめに 遊ぶための基本の手順を覚えよう!

## セット方法

① 中央のバリバコインを矢印の方向に回転させよう。



バリバリングの上下と  
キャラの上下があっていない

② カチッと音が鳴ったらセット完了! リバー SWITCH の方向に向かって軽く押し込むのがコツ。



セット状態

バリバリングの上下と  
キャラの上下があっている!

## 解除の方法

① 下記の図のように持ち、リバー SWITCH を指で押そう



② 矢印の方向にバリバコインが回転し解除完了。



解除状態

## 注意

- セットや解除する際にバリバコインとバリバリングの間に指が挟まれないように注意してください。
- 解除するとき指がバリバコインに当たらないように注意してください。おもむけケガに繋がる恐れがあります。
- 長時間セット状態を続けると内部のバネ性能が低下する可能性があるため、遊ばないときは常に解除してください。



## セット



オレたちバリビィはバリバコインをセット状態にすると  
コインに宿りバトルができるようになるんだ!  
逆に解除するとコインから飛び出してくるぞ。



## 解除



つぎに <sup>あそ</sup>遊ぶための基本の用語を覚えよう!

バリビィたちには <sup>ふた</sup>二つの <sup>すがた</sup>姿がある!

# ORDER SIDE

オーダーサイド

世界に秩序をもたらすオモテの姿



# XTREME SIDE

エクストリームサイド

自由を追い求めるウラの姿



セット状態で

白いフレーム

コインの上部にORDER(オーダー)の文字

バリビィ名の後ろにO

黒いフレーム

コインの上部にXTREME(エクストリーム)の文字

バリビィ名の後ろにX

全てのバリビィはオーダー/エクストリーム2つの姿を持つ。ただ、バリビィごとにメインとするサイドは分かれるんだ。だからオーダー陣営 / エクストリーム陣営で揉めてるってわけ。ちなみに俺はもちろんエクストリームだぜええ!

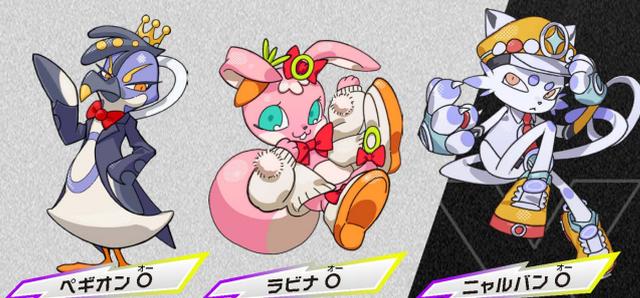


# ORDER SIDE

オーダーサイド

# XTREME SIDE

エクストリームサイド



VS



# いよいよ バトルのルールを覚えよう!

これだけ覚えてれば  
キミもバリバリスタの

仲間入り♡



## バトルの基本

2人でオーダーサイド(白)とエクストリームサイド(黒)にわかれて対戦!  
交互に自分のコインを1回ずつ指で打ち、相手のコインを吹っ飛ばす!  
バリバリングの色をすべて自分の色に変えたら勝利!

WIN



VS



ひっくり返る

バリバリングの色が  
白から黒に変わった!

LOSE



## イージールール まずはこのルールで遊んでみよう!

所要時間:5分未満

使用コイン:各プレイヤー1枚ずつ

### 1 バトルフィールド(バリ場)を決めよう!

家の机や公民館の床、テーブルの上など、身近なところがどこでもフィールドになるぞ!

バトルするエリアを両プレイヤーで相談して決定。

- ▶ 場外を決めよう:例えば「テーブルから落ちたら」「ここからはみ出したら」など、コインが出たら場外判定になるラインを決めよう。
- ▶ 障害物を置いてもいい:例えば分厚い雑誌を壁にして置くなど、自由にバトルフィールドを作って遊んでみよう。

1メートル×1メートル  
くらいのスペースが  
おすすめ



### 2 使用するコインを1枚ずつ選び、バリバコアを回転してセット!

(本書"まずはじめに"の項目をチェック)

### 3 サイドと先攻後攻を決めよう(オーダー or エクストリーム)

- ①じゃんけんで勝った方が好きなサイドを選び、負けた方が反対側のサイドになる。
- ②続けて、じゃんけんで勝ったプレイヤーは、自分のコインを指で空中にはじいて回転させ、手で受け止める。自分の選んだサイドが表向きになったら先攻、裏向きなら後攻だ!

①エクストリームサイドを選択

自分  
WIN



相手  
LOSE

②自動的にオーダーサイドになる



③コイントスを行い、エクストリームサイドが表向きになったら先行、裏向きになったら後攻だ!



先行



後行



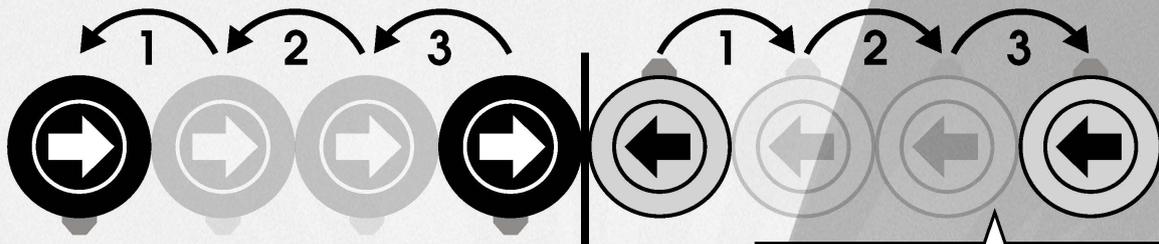
コイントスが難しい場合は

右の画像のようにコインを立てて上部を指で押さえ、弾いて回転させて表裏を決めよう。



## 4 バトルスタート!

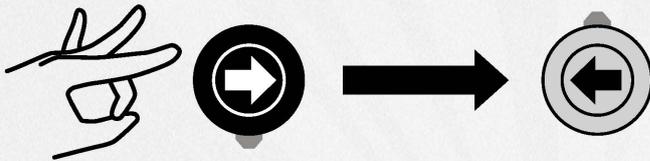
下図のように、コインの上が相手の方に向くように(リバー SWITCH が向かって右側に来るように)くっつけて置き、お互いコインを3枚分ずつ離して、バトルスタート!



最初にくっつけて置いて…

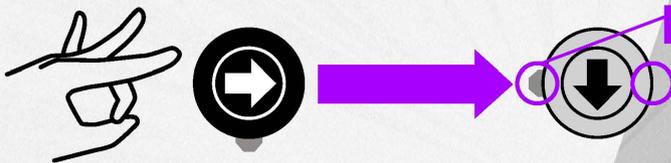
コイン3個分ずつ「1・2・3」と数えて離れよう!

先攻から、1回ずつコインを指で打っていく。これを交互に繰り返す。



ひとり1人のプレイヤーが2回連続で打つことはなく、必ず交互に打つぞ!

相手のコインのリバースポット(弱点)に自分のコインを弾いてぶつけると、吹っ飛ばせるぞ!



リバースポット(弱点)



リバー SWITCH の反対側の側面も弱点だ!  
自分のコインの前方や後方で、相手の左右を攻撃すると吹っ飛ばしやすい!

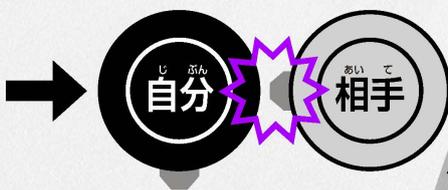
バトルで自滅してしまうことが多い人はこんなことに注意してみてね。  
弾く位置や相手にぶつける向きなどを考えるのも戦略の一つよ!

- ・リバースポットを自分で弾いていないか
- ・リバースポットで相手にぶつかっていないか
- ・あまりに強い力で相手にぶつかっていないか



## 5 吹っ飛んだコインのアウト・セーフ判定!

相手のコインを吹っ飛ばし、解除状態でフィールド内に落ちたとき



バリバリ  
アウト

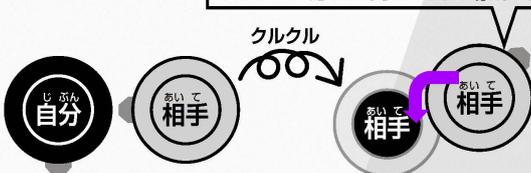


相手のバリバリングの色を自分と同じに変えたので、アウトにした!

⇒バトルフィールドから取り除く

セーフの場合

セットして好きな向きで同じ場所に置く



バリバリ  
セーフ



相手のバリバリングの色は元のままなのでセーフ!

⇒シュートした側のプレイヤーがコインをセットし、元あった場所に戻してゲーム続行!この時、向きは好きな方向に向けてOK。  
元の場所に戻すときはできるだけズレないように気をつけよう。

## 6 勝敗

相手のコインを全てアウトにしたプレイヤーの勝利!

# スタンダードルール イージールールで慣れたら遊んでみよう!

所要時間: 5分未満

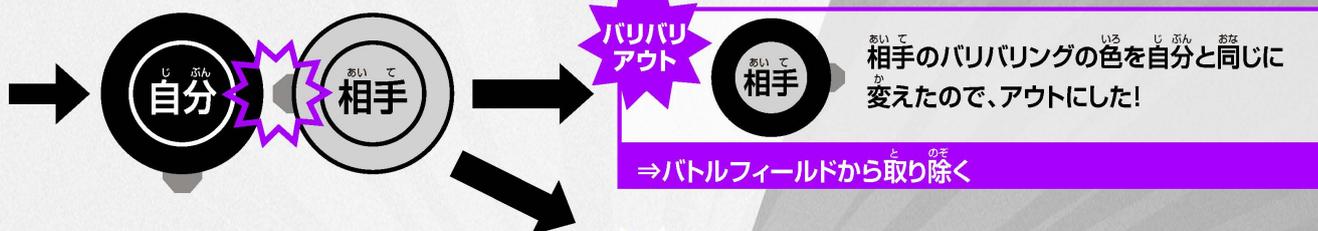
使用コイン: 各プレイヤー1枚ずつ

**4** まではイージールールと同じ!

**5** の決着のつき方が少し変わるぞ

吹っ飛んだコインのアウト・セーフ判定!

相手のコインを吹っ飛ばし、解除状態でフィールド内に落ちたとき



## オックス値バトル

2枚のコインのオックス値を比べ、シュートした側のオックス値が相手より上であれば除外できる。

シュートした側

吹っ飛ばされた側

オックス値



オックス値: 5000



オックス値: 500

負け

バリバリアウトとなり、バトルフィールドから取り除く



オックス値: 5000

引き分け

バリバリセーフとなり、シュートした側のプレイヤーがコインをセットし元あった場所に戻してゲーム続行



オックス値: 6000

勝ち

バリバリセーフとなり、シュートした側のプレイヤーがコインをセットし元あった場所に戻してゲーム続行

**6** 勝敗

相手のコインを全てアウトにしたプレイヤーの勝利!

# こんな時は バトルで困ったときはここを見よう

## ▶ コインが場外に出た場合

① 自分のターンに自分のコインがバトルフィールドの場外に出てしまった(=自滅)

→ アウトになり、バトルフィールドから取り除かれる。

自分のターンでは、自分が打ったコインや、それにぶつかって場外に出た自分のコインは即アウトだ。強く打ちすぎると自滅になりやすいから気をつけよう!

② 自分のターンに相手のコインを場外に出した

②-1 吹っ飛んでバリバコアが解除状態になっていた場合

→ 通常のルールと同じく、バリバリングの色がシュート側と同じ色になっていたらアウト。ゲームから除外。違う色のままならセーフ。シュートした側がコインを拾ってセットして、バトルフィールドに復帰させる。

ほかのコインから1枚以上離れていれば場所はどこでもOK。向きも自由。

②-2 吹っ飛ばずにバリバコアがセット状態のままだった場合

→ シュートした側がコインを拾ってバトルフィールドに復帰させる。

ほかのコインから1枚以上離れていれば場所はどこでもOK。向きも自由。

机の下に落ちて、勝負の行方は分からない!  
最後の最後まであきらめずに戦え!



あいて  
相手を  
場外にした

バリバコアが解除状態になっている?

はい

バリバリングの色が自分と  
同じ色になっている?

はい

いいえ

いいえ



アウト  
ゲームから除外



セーフ  
バトル復帰



セーフ  
バトル復帰

場外の処理が難しい場合は、  
コロコロコミックなどで壁を作ってバトルしよう!

## ▶ 自分のターンに自分のコインが吹っ飛んだら (=自爆)

### ① バリバリングが相手と同じ色に変わった

➡ **アウト。バトルフィールドから取り除かれる。**

自分のターンでも、ひっくり返って相手の色になってしまったら即アウトだ。  
強く打ちすぎると自滅になりやすいから気をつけよう!

### ② バリバリングの色が変わらず、自分の色のままだった

➡ **セーフ。シュートした側である自分がセットし、元の位置に戻してゲーム続行。**

このとき向きは自由。

## ▶ 同時にすべてのコインが吹っ飛んだら

### ① すべてのコインが反対の色に変わった

➡ **引き分け。再度バトルをして決着をつけよう。**

### ② どちらか一方のみ反対の色に変わった

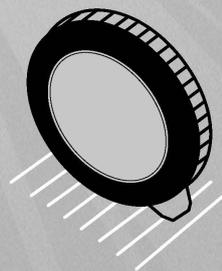
➡ **反対の色に変わった方をゲームから除外する**

### ③ すべてコインが元の色のままだった

➡ **自分/相手の順に再セットし元の位置に戻す処理を行い、再スタート。**

## ▶ コインが縦に立ってしまった場合は

➡ **すべてセーフとなり、再セットし元の位置に戻す**



# エキスパートルール

## コイン複数枚同士で遊んでみよう!

所要時間:8分未満

使用コイン:各プレイヤー3枚ずつ

基本のルールはスタンダードルールと同じ!  
3vs3でバトルするとさらに戦略性が増すぞ!

①自分の使うデッキを決めた後に、サイドと先攻後攻を決めよう

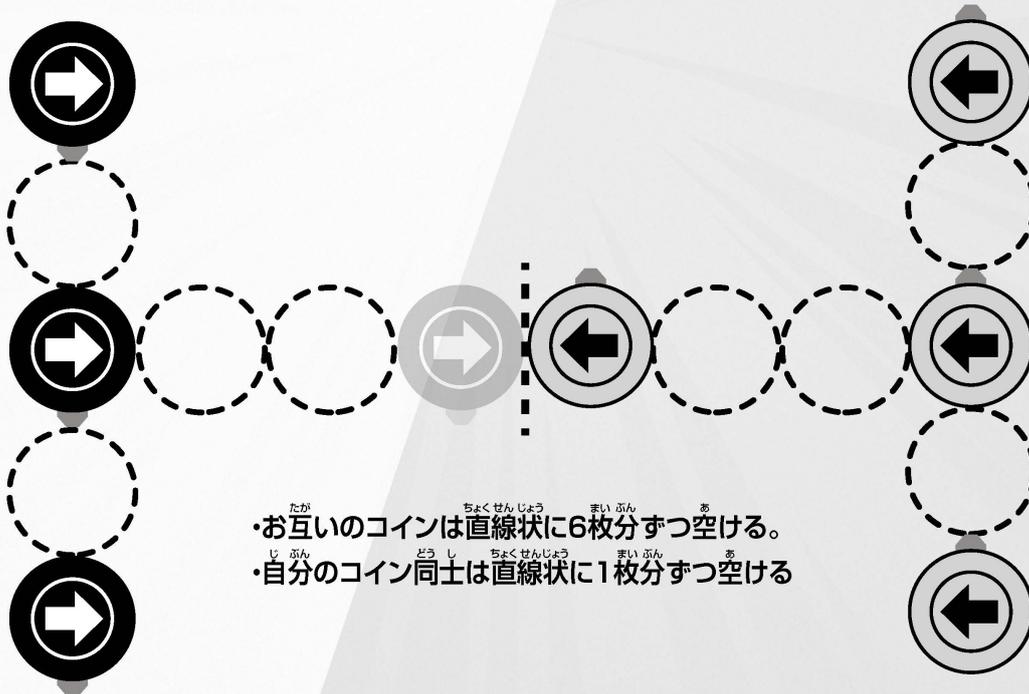
【デッキについて】3枚のコインのOX値の合計が15,000X以内になるようにデッキを組もう。

合計13,000X ○ OK

合計18,000X × NG



②下図のようにコイン同士の間隔を空けて並べよう



- お互いのコインは直線状に6枚分ずつ空ける。
- 自分のコイン同士は直線状に1枚分ずつ空ける

③交互に1回ずつ自分のコインを選んでシュートし、相手のコインを先にすべてアウトにしたら勝ち!

★制限時間付きの公式戦などで引き分けとなった場合は、より合計OX値が低いデッキを使っていたプレイヤーの勝利となる。