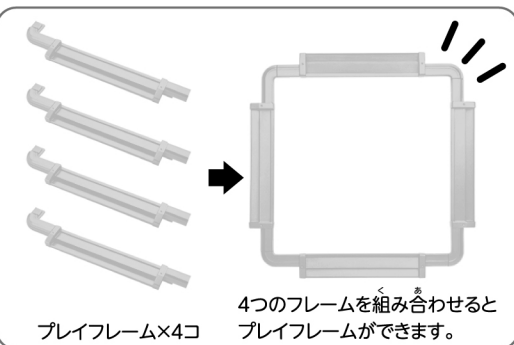


DONJARA ドンジャラNEO ちいかわ

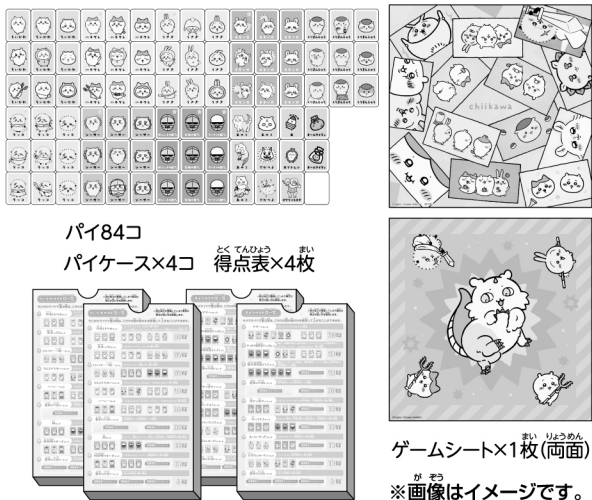
とりあつかいせつ めい しよ
取扱説明書

たいしやうねん れい さい い じやう
対象年齢 6才以上

セット内容



ジャラコイン×1セット
24枚 24枚 42枚
取扱説明書(本紙)×1枚



警告(けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意(ちゅうい)

●取扱説明書(本紙)を必ずお読みください。
●ぶついたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
●袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

〈使用上の注意〉●袋は梱包材ですので、開封後すぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファやシートの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
〈おことわり〉バンダイでは、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に研究・調査・改良を行っています。お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いがある場合がありますのでご了承ください。

〈お問い合わせ先〉バンダイお客様相談センター
https://www.bandai.co.jp/support/top
ナビダイヤル 0570-041-101
受付10時～16時(土日祝日、当社指定休業日を除く)
〈商品送付先〉バンダイ 栃木配送センター
〒321-0298
栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち4-2-20
電話番号はお客相談センター共通

海外からのお問い合わせは受け付けておりません。
Customer service inquiries are not accepted from outside Japan.

1 ドンジャラ 基本の遊びかた

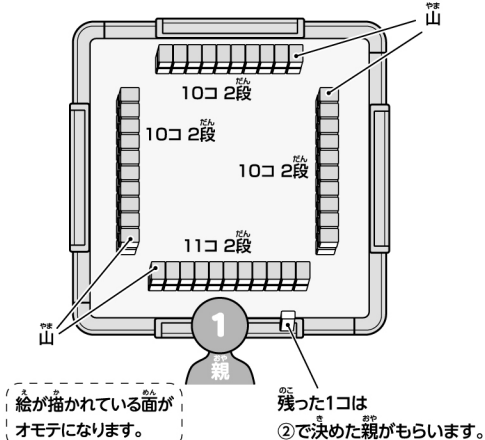
「ドンジャラNEO ちいかわ」では、「ちいかわサイド」と「キメラサイド」の2種類の役構成から選んで遊ぶことができます。

プレイ人数 2人～4人

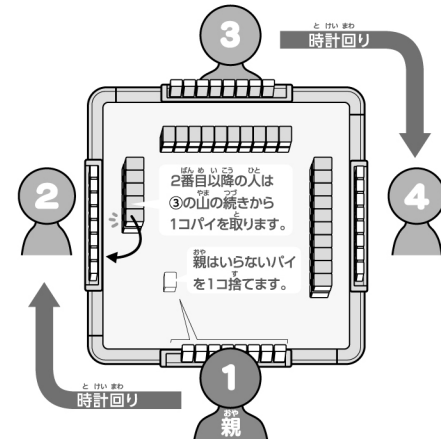
用意するもの ●プレイフレーム ●パイ式(予備白パイ1コを除く)
●ジャラコイン式 ●得点表×プレイ人数分 ●ゲームシート

遊ぶ準備・すすめかた

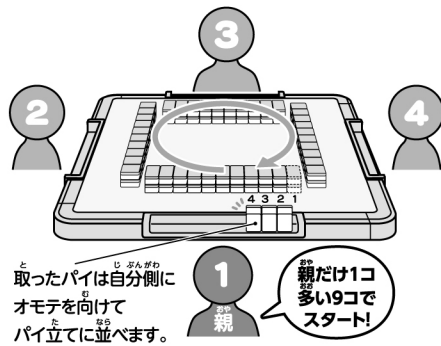
- ① はじめに、ちいかわサイドとキメラサイドのどちらで遊ぶかを決めます。
- ② ジャンケンで親を決めます。親は1ゲーム毎に時計回りで交代します。
- ③ 83コ全部のパイをウラ返したままゲームシートの上で混ぜ、図のように親は11コずつ2段、その他のプレイヤーは10コずつ2段に重ねて並べます。



- ⑥ 親は1コ多くパイを持っているので、1ターン目ではいらないパイを1コ捨てます。その他のプレイヤーは④の山の続きから1コパイを取り、いらないパイを決めて1コ捨てます。



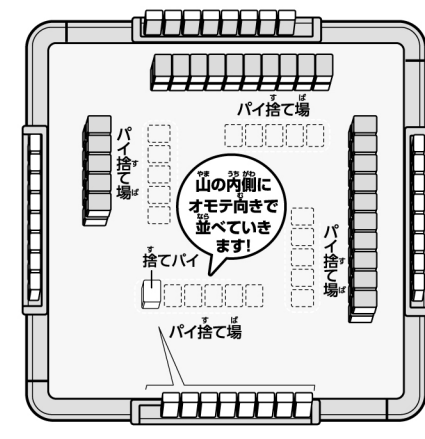
- ④ 親の前の山の右端から、親から順番に2コずつ時計回りにパイを取ります。全員が8コ取るまで続けます。



- ⑤ 各プレイヤーにジャラコインを60万ジャラずつ配ります。
※ジャラコインは1枚ずつ切り取ってから配ってください。



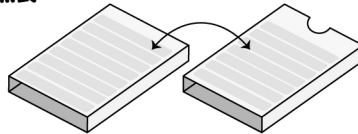
- ⑦ パイを捨てる時は図のように、山の内側にパイをオモテにして並べていきます。



上がりかた

- セット...同じ背景色のパイ3コを集めると1セット作れます。
- 役...得点表に書かれた役を揃えると上がることができます。
※詳細は得点表をご確認ください。
- ※得点表に記載された役の画像は上がりのイメージの一例です。これ以外の組み合わせもあります。

得点表

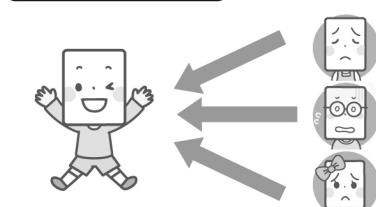


役はちいかわサイドとキメラサイドで各9種ずつあり、得点表の両面に記載されています。
ちいかわサイドで遊ぶ際は「ちいかわサイド役一覧」を、キメラサイドで遊ぶ際は「キメラサイド役一覧」を使用します。

- 集める役を決めて、山から取ったパイと、手持ちのパイを入れ替えていきます。リーチになったら「リーチしよう!」の手順に沿ってリーチしてください。
- 役が揃ったら「ドンジャラ!」と言い、自分のパイを見せましょう。

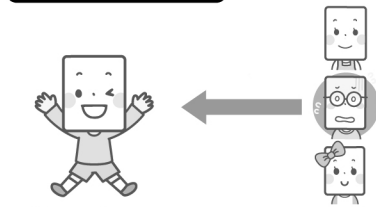
手持ちのジャラコインを計算して合計ジャラが一番多いプレイヤーの勝ちです。

「山」から取ったパイで 残りのプレイヤーで均等に自分の役が完成した場合に割って支払います。



※割り切れない場合はジャンケンをして、多く払う人を決めます。

他のプレイヤーがパイを捨てた時、そのパイを取って自分の役が完成した場合、パイを捨てたプレイヤーのみから上がった得点分のジャラコインをもらえます。

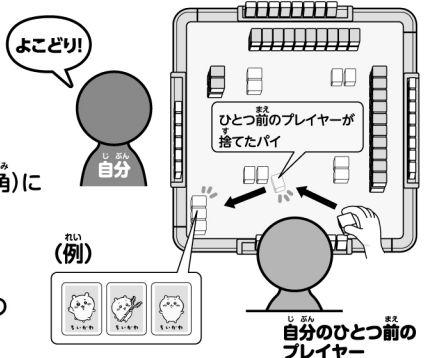


- 誰かが上がったら、そこで1ゲーム終了で、親を交代してください。山のパイがなくなった場合も1ゲーム終了とし、親を交代してください。親が2周回ったらゲームセットです! 途中でジャラコインがゼロになったプレイヤーが発生した場合もゲームセットです。

※ドンジャラとよこどりのタイミングがプレイヤー同士でかぶった場合、ジャンケンで勝った方を優先します。

よこどりルール

- ① 自分の順番の時にひとつ前のプレイヤーが捨てたパイで自分の1セットが作れる場合、「よこどり!」と言って、そのパイをもらい、自分の持っているパイと合わせて1セットにできます。
- ② できた1セットは、プレイフレームの上(自分の右手側の角)にオモテにして置き、自分の残りのパイの中からいらないパイ1コをパイ捨て場に捨てます。
- ③ その後は、自分は山からパイを取らず、次のプレイヤーの順番になります。よこどりで1セットでも2セットでも作れますが、必ず最後はリーチで上がります。 ※「よこどり」を行ったターンでリーチすることが可能です。 ※リーチパイをよこどりされた場合は、取られた前にあるパイを横向きにします。



特別なパイ

オールマイティパイ



役を完成させる際にどのパイのかわりにも使えます。例えば同じ背景色のパイが2コしか揃っていないくても、オールマイティパイが1コあれば3コ揃ったことになります。

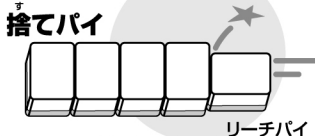
流れ星マークパイ



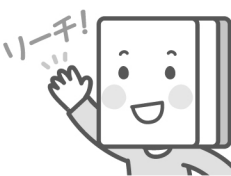
右上に流れ星のマークが入ったパイです。【⑩ちいかわドンジャラ】で遊ぶ時にこのパイを捨てることで特殊効果を発動することができます。

リーチをしよう!

- ① 役があと1コで揃う時がリーチです。リーチになった時はパイを捨てる時に横向きにします。



- ② 必ずリーチを宣言します。
※リーチ宣言をしないと上がれません。



★ リーチのときのルール ★

1 自分で取って上がる!

役を揃えるために必要な残りの1パイが出るまで、自分の順番で山からパイを取り続けます。(手持ちのパイと、山から取ったパイを入れ替えられなくなります。)

2 誰かが捨てたパイで上がる!

誰かがパイを捨てた時に、そのパイで上がる場合はすぐに「ドンジャラ!」と言って自分の手持ちのパイを見せて上がるることができます。この時、得点分のジャラコインはパイを捨てたプレイヤーからのみもらえます。
※同時に2人以上が上がってしまった場合、ジャンケンで勝った1人だけが、パイを捨てたプレイヤーから得点分のジャラコインをもらうことができます。

② ちいかわドンジャラ

プレイ人数	2人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●パイー式（予備白パイ1コを除く） ●ジャラコインー式 ●得点表×プレイ人数分 ●ゲームシート

準備 ゲームの準備は【①ドンジャラ】と全て同じです。

【流れ星マーク効果】

すすめかた 基本ルールは【①ドンジャラ】と全て同じです。
ただし下記の特典ルールが追加されます。



●自分の順番の時に流れ星マークがついたパイを捨てることで
下記の固有の効果を発揮します。

勝敗

おもてめん あ
表面“上がりかた”を参照して
ください。

流れ星マーク効果一覧

	ちいかわ 自分の手持ちのパイを3コまで選び、 自分のパイ捨て場に置く。 その後、手持ちのパイが8コに なるように山の先頭からパイをとる。		ハチワレ 手持ちのパイ1コを オールマイティパイにする。 選んだパイはウラ向きにする。		うさぎ 好きなプレイヤー1人の手持ちの パイを見ずに2コ選び、そのプレイヤーの パイ捨て場から選んだ2コと 入れ替えられる。		モモンガ 好きなプレイヤー1人の手持ちの パイを見ずに1コ選び、そのパイを 見た後、自分の手持ちのパイ1コと 入れ替えられる。
	くりまんじゅう 他のプレイヤーの中から1人選び、 そのプレイヤーの次のターンを 1回休みにする。		ラッコ このパイを捨てたプレイヤーは、 今回のゲーム中は自分の捨てたパイで 『ドンジャラ!』をされることはない。		シーサー このターンの後、 自分のターンをもう一度行う。	流れ星マーク効果発動よりも『ドンジャラ!』が 優先されます。 ●流れ星マークの効果で捨てられたパイでは 『ドンジャラ!』はできません。 ●流れ星マークの効果は自分の順番の時にひとつ しか使えません。 ●リーチを宣言したプレイヤーは、新たに 流れ星マークの効果は発動できません。 ●流れ星マークの効果は使わなくてもOKです。 ※流れ星マークの効果発動によってリーチが 崩れる場合があります。	
	ラーメンの鎧さん 他のプレイヤーのパイ捨て場のパイを 1コ選び、自分の手持ちのパイと交換する。		ボシェットの鎧さん 自分のパイ捨て場にあるパイを1コ選び、 自分の手持ちのパイと交換する。		労働の鎧さん このパイを捨てたプレイヤーが今回の ゲームで『ドンジャラ!』をした場合、 得点が2倍になる。		

③ 草むしりゲーム

準備 ①用意したパイをゲームシートの上でウラにしてよく混ぜ、
ゲームシート上の端によせ、中央を開けておきます。
②ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りでいきます。

すすめかた ①自分の順番になったらウラ向きのパイをゲームシートの中央でオモテにしています。
②自分が止めたいと思うまで1コずつめくっていきます。
③止めた所で、そこまでオモテにしたパイを獲得し、自分の手元に置きます。
ただし、途中で同じ背景色のパイをめくってしまったら、その時点でオモテになっている
パイ(手元のパイは除く)は没収となります。
(これはパイケースなどに入れておきます。誰も手に入れることはできません。)
めくるのを止めてパイを獲得するか、パイを没収されたら、次のプレイヤーに交代していきます。
④全てのパイがオモテになったらゲーム終了。



プレイ人数	2人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●パイー式 (オールマイティパイ2コ、予備白パイは除く)

勝敗

すべてのパイがオモテになった
時点で一番パイを多く持っている
プレイヤーの勝ちです。

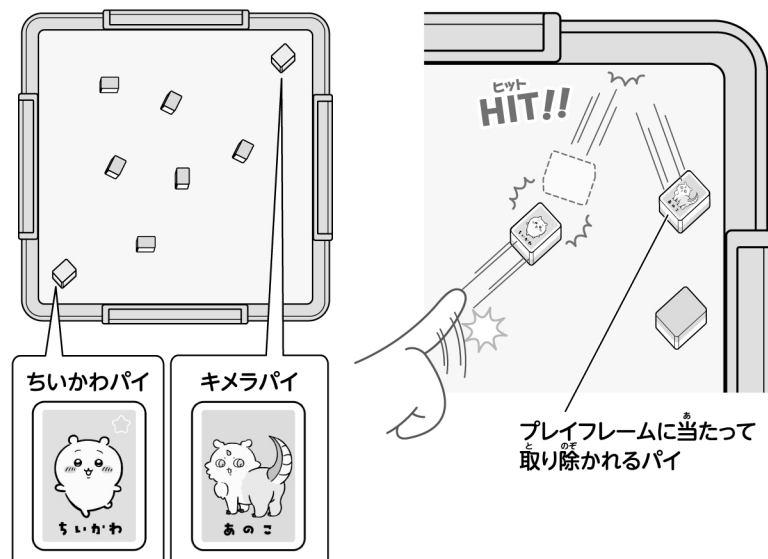
④ 討伐ゲーム

プレイ人数	2人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●ちいかわパイ×3コ ●キメラパイ×3コ ●その他のパイ×6コ

準備 ①あのこ、でかつよ、虫、カブトムシ、ゴブリン&オデは「キメラ」として扱います。
②キメラ側か、キメラ以外のキャラクター側かジャンケンで決めます。
③その他のパイ6コをゲームシートの上にウラにして好きな所に置きます。これは障害物になります。
④それぞれ選んだキャラクターパイを1コずつ、右図の位置に置きます。
⑤ジャンケンで勝ったプレイヤーから交互に行います。

すすめかた ①プレイヤーは交互に自分のパイを弾いて相手のパイに当てます。
相手のパイをプレイフレームに当てることができれば、1点です。
相手のパイに当てても、プレイフレームにぶつければ点になりません。
②ウラにして置かれたパイは障害物です。うまくよけて、相手のパイに当てます。
(障害物のパイに当たっても何もありませんが、障害物のパイに当たって自分のパイがプレイフレームに当たったら
相手の点になってしまいます。相手のパイと自分のパイの両方ともプレイフレームに当たったらお互いが1点を獲得します。)
③プレイフレームに当たったパイはゲームシートの上から取り除きます。(障害物のパイはそのままでもOKです。)
パイが無くなったプレイヤーは次のパイをゲームシートの角に置いてまた同じように弾きます。
※プレイフレームの外にパイが飛んでいった場合も、プレイフレームに当たった時と同様に、
次のパイをゲームシートの上に置いて同じように弾きます。
※自分のパイを弾いた時に、自分のパイがプレイフレームに当たった場合や、プレイフレームの外に飛んでいった場合も
ゲームシートの上から取り除き、相手の点となります。

勝敗 先に3点獲得したプレイヤーの勝ちです。



⑤ ビンゴ大会

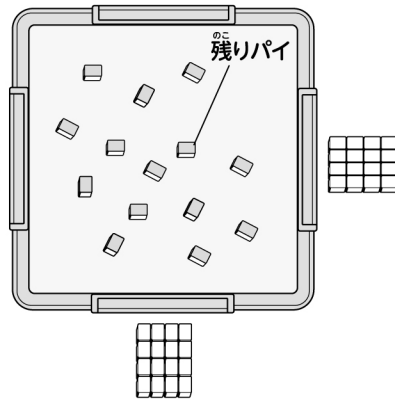
準備

- ①用意したパイをゲームシートの上でウラにしてよく混ぜ、各プレイヤーに16コずつ配り、残りは中央に集めます。
- ②各プレイヤーに配られたパイはウラ向きにしたまま4コずつ4列にして並べます。(右図参照)
- ③並べられたパイ16コのパイの位置を変えないように全てをオモテにします。
- ④ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りでいきます。

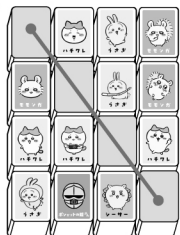
すすめかた

- ①自分の順番になったら中央のパイの中から1コ選んでその場でオモテにします。(オモテにしたパイはそのまま置いていきます。)
- ②①のプレイヤーがオモテにしたパイと同じ背景色のパイを持っているプレイヤーは、そのパイを全てウラ向きにします。

4コ×4コに並べます。



同じ背景色のパイが出たら



タテ、ヨコ、ナナメの
どれか1列揃ったら勝ち!!

ビンゴ～!

プレイ人数	2人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●パイー式 (オールマイティパイ2コ、予備白パイは除く)

勝敗

一番最初にタテ、ヨコ、ナナメの
いずれか1列をウラ向きにしたプレイヤーの勝ちです。
中央のパイが全てオモテになっても
誰も揃わなかった場合は引き分けとなります。
同時にビンゴしたら、ジャンケンで勝敗を決めます。

⑥ パイあつまめ

準備

- ①用意したパイをゲームシートの上でウラにしてよく混ぜ、ゲームシートの上に置きます。
- ②ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りでいきます。

すすめかた

- ①自分の順番になったらゲームシートの上からパイを1コ選んで他のプレイヤーに見えないように手持ちのパイにします。これを各プレイヤーの手持ちのパイが6コになるまで繰り返します。
- ②各プレイヤーの手持ちのパイが6コになったら、さらにゲームシートの上からパイを1コ取り、手持ちの中からいらないパイを1コウラ向きでゲームシートの上に出します。これを繰り返していきます。

勝敗

一番早くちいかわ、ハチワレ、うさぎ、モモンガ、くりまんじゅう、ラッコ、シーサーを
全て揃えたプレイヤーの勝ちです。



プレイ人数	2人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●パイー式 (オールマイティパイ2コ、予備白パイは除く)

⑦ ルンルンペアづくり

準備

- ①用意したパイをゲームシートの上でウラにしてよく混ぜます。
- ②混ぜ終えたら、ジャンケンをして親を決めます。
右図のプレイ人数に合わせてパイを取っていきます。
- ③配られた時点で同じ背景色のパイがある場合は同じものを2コ1セットにしてゲームシートの上に捨てることができます。
※3コ1セットにはなりません。(2コのパイを捨てて、1コのパイが残ります。)

すすめかた

- ①親からゲームを始めます。左隣のプレイヤーの持っているパイの中から1コ選んで引いていきます。
そのパイと持っているパイを照らし合わせ、同じ背景色のパイで2コ1セットができればゲームシートの上に捨てます。
できなければ、その1コを手持ちのパイに加えます。
- ②次にパイを引かれたプレイヤーが左隣のプレイヤーから1コパイを引きます。これを繰り返していきます。

●配る数

4人	親	19コ	子	18コ
3人	親	25コ	子	24コ

同じ背景色のパイが
2コ揃ったら捨てることができます。



プレイ人数	3人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●各背景色のパイ8コずつとオールマイティパイ1コ (各背景色のパイ1コずつ、オールマイティパイ1コ、予備白パイは除く)

勝敗

2コ1セットを作ってどんどんパイを
捨てていき、手持ちのパイがなくなった
プレイヤーは上がりです。
最後にオールマイティパイが1コ手元に残った
プレイヤーの負けです。

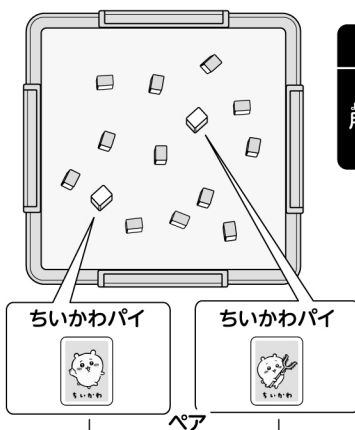
⑧ 色合わせ検定

準備

- ①用意したパイをゲームシートの上でウラにしてよく混ぜます。
- ②ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りでいきます。

すすめかた

- ①自分の順番になったら、ウラ向きのパイから2コ選んでオモテにします。
- ②同じ背景色の場合はオモテにしたパイ2コを獲得することができます。
(獲得したパイは手元におきます。)
パイを獲得できたら、もう一度ウラ向きのパイから2コ選んでオモテにすることができます。
背景色が揃わなければ、パイをウラにして次のプレイヤーに交代します。
全てのパイがオモテになるまで、これを繰り返していきます。



プレイ人数	2人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●各背景色のパイ8コずつ (各背景色のパイ1コずつ、オールマイティパイ2コ、予備白パイは除く)

勝敗

全てのパイがオモテになった時点で一番多くの
パイを持っているプレイヤーの勝ちです。

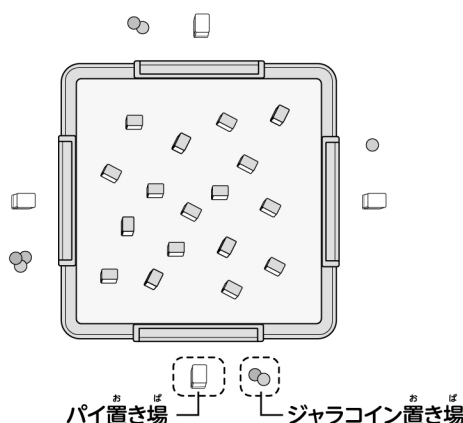
⑨ 何が出るかな?

準備

- ①各プレイヤーにちいかわ・ハチワレ・うさぎ・モモンガ・くりまんじゅう・ラッコ・シーサーを1コずつ配ります。
- ②余ったパイをウラにしてよく混ぜます。
- ③各プレイヤーはそれぞれ50万ジャラコインを持ちます。
 - ・10万ジャラコイン…2枚
 - ・5万ジャラコイン…4枚
 - ・1万ジャラコイン…10枚余ったコインはパイケースに入れておきます。
- ④ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りで行います。

すすめかた

- ①各プレイヤー(親も含む)は手持ちのパイを1コ選んでオモテ向きでパイ置き場に置き、30万ジャラコイン以内の好きな額をジャラコイン置き場に置きます。
- ②コインを置き終えたら親がゲームシート上のウラ向きのパイから8コ選んでオモテにします。
- ③オモテにしたパイの中に自分が選んだパイと同じ絵柄のパイが2コ以上あれば、そのパイの個数と自分が置いたジャラコイン分のジャラコインを獲得できます。選んだパイが2コ以上出なかった場合は置いたジャラコインは没収されます。選んで置いたパイはこのゲームで再び使用することはできません。オモテにしたパイ8コは混ぜないようにゲームシートの外に出します。
- ④全てのパイがオモテになるか、手持ちのパイがなくなるまでこれを繰り返します。
※②で8コ選べなかった時は残った全てのパイをオモテにします。



●オモテにした8コのパイ



うさぎパイと20万ジャラを…… 20万ジャラ× うさぎパイ3コ=60万ジャラ もらえる!
置いた場合 置いたエリアのキャラクターパイが2コ以上出なければ、置いたジャラコインは没収!

プレイ人数	2人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●ジャラコイン ●パイケース1コ ●パイケース (オールマイティパイ2コ、予備白パイは除く)

勝敗

全てのパイがオモテになった時点で
一番多くのジャラコインを獲得した
プレイヤーの勝ちです。

※誰かのジャラコインが無くなったり、パイケースのジャラコインが無くなった時点でもゲーム終了となります。その場合は、足りないジャラコインの分も計算して一番多くのジャラコインを獲得していたプレイヤーの勝ちになります。

10 見破れ擬態型!

準備

- ①ポシェットの鎧さん、労働の鎧さん、ラーメンの鎧さんは全て「鎧さん」として扱います。
 - ・あのこ、でかつよ、虫、カブトムシ、ゴブリン&オデは「キメラ」として扱います。
 - ・オールマイティパイは全てのキャラクターとして使用できます。
- ②全てのパイをウラにしてよく混ぜます。混ぜ終えたら右図のプレイ人数に合わせてパイを配ります。
※余ったパイはウラのままゲームシートの外に出し、使用しません。
- ③ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りで行います。

すすめかた

- ①ジャンケンで勝った人から、パイをウラ向きにして1人1キャラクターずつパイをゲームシートの上に出します。
パイは、ちいかわ→ハチワレ→うさぎ→モモンガ→くりまんじゅう→ラッコ→シーサー→鎧さん→「キメラ」→ちいかわ…の順番で出す決まりです。
最初は「ちいかわ」と言ってパイを出します。(以降、決まりに従ってキャラクター名を言います。)
※1つのキャラクターを複数持っている場合は、1度に何コも出すことができます。(他のキャラクターを混ぜて出すことも可能です。)
- ②順番どおりのキャラクターパイを持っていなかった場合、他のキャラクターパイを出さなければなりません。(宣言するキャラクターと出すキャラクターが異なってもOKです。)
※パスはできません。
- ③この時、他のプレイヤーは宣言したキャラクターパイと違うキャラクターパイを出していると思ったら、『擬態型だ!』と言ってそのパイをオモテにして確かめることができます。
 - 順番通りのキャラクター以外が含まれていた場合 → そのパイを出したプレイヤーが今まで出されたゲームシート内全てのパイをもらうことになります。
 - 順番通りのキャラクターのみだった場合 → 『擬態型だ!』と言ったプレイヤーが今まで出されたゲームシート内全てのパイをもらうことになります。※複数人が宣言した場合はジャンケンで負けた人がパイをもらうことになります。
- ④『擬態型だ!』の宣言でゲームが中断した時は、最後にパイが置かれた次のキャラクターから再開します。
これを繰り返していきます。

●配る数

4人	1人9コ
3人	1人12コ

●出す順の法則



プレイ人数	3人～4人
用意するもの	●プレイフレーム ●ゲームシート ●各背景色のパイ4コずつとオールマイティパイ2コ (各背景色のパイ5コずつ、予備白パイは除く)

勝敗

一番最初に手持ちのパイがなくなった
プレイヤーの勝ちです。